

FDM流れ解析 No.2 SOR法及びCG法プログラム

2007年6月

後 保範 (東京工芸大学)

1

目次

1. Gauss-Seidel法
2. SOR法
3. 並列用SOR法
4. CG法の導出と性質
5. CG法プログラム
6. ICCG法
7. MICCG法

2

1. Gauss-Seidel法

$Ax=b$ の解 x を反復計算する
 $A=\{a_{ij}\}$, $x=\{x_i\}$, $b=\{b_i\}$

Gauss-Seidel法では下記を反復計算

$$\text{for } k = 1; n$$

$$x_k = \left(b_k - \sum_{i=1}^{k-1} a_{ki} x_i - \sum_{i=k+1}^n a_{ki} x_i \right) / a_{kk}$$

3

2. SOR法

SOR法は下記を収束まで反復計算する
 $\omega(1 < \omega < 2)$ は加速係数である。

$$\text{for } k = 1; n$$

$$r = \left(b - \sum_{i=1}^{k-1} a_{ki} x_i - \sum_{i=k+1}^n a_{ki} x_i \right) / a_{kk} - x_k$$

$$x_k = x_k + \omega r$$

4

2.1 2次元差分法用SOR法

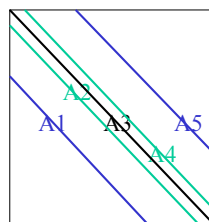
• 下記を $\|r\|_2 \leq \varepsilon$ (収束条件) となるまで反復計算

for j=1;ny

for i=1;nx

$$r = (b(i,j) - A1(i,j)*x(i,j-1) - A2(i,j)*x(i-1,j) - A4(i,j)*x(i+1,j) - A5(i,j)*x(i,j+1)) / A3(i,j) - x(i,j)$$

$$x(i,j) = x(i,j) + \omega * r$$



5

2.2 3次元差分法用SOR法

• 下記 $\|r\|_2 \leq \varepsilon$ (収束条件) となるまで反復計算

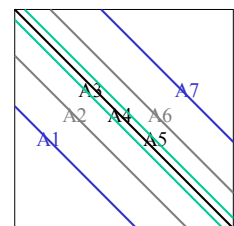
for k=1,nz

for j=1,ny

for i=1,nx

$$r = (b(i,j,k) - A1(i,j,k)*x(i,j,k-1) - A2(i,j,k)*x(i,j-1,k) - A3(i,j,k)*x(i-1,j,k) - A5(i,j,k)*x(i+1,j,k) - A6(i,j,k)*x(i,j+1,k) - A7(i,j,k)*x(i,j,k+1)) / A4(i,j,k) - x(i,j,k)$$

$$x(i,j,k) = x(i,j,k) + \omega * r$$



6

3. 並列用SOR法

- SOR法が並列化不可の理由(2次元FDM)

$x(i,j)$ の計算に

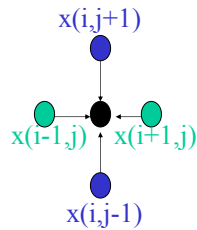
$x(i-1,j), x(i+1,j)$

$x(i,j-1), x(i,j+1)$

の4点に関与

i の順でも j の順でも直前

に計算したものを利用

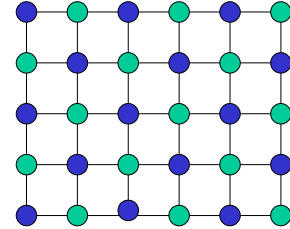


7

3.1 Even-Odd SOR法

- Even-Odd SOR法の計算順序(2次元)

●と●
を交互に
計算する



8

3.2 並列SOR法プログラム(2次元)

for $j=1, n_y$

for $i=\text{mod}(j-1,2)+1, n_x, 2$

$x(i,j)$ = 差分計算式 (●の格子点)

for $j=1, n_y$

for $i=\text{mod}(j,2)+1, n_x, 2$

$x(i,j)$ = 差分計算式 (●の格子点)

9

4. CG法の導出と性質

- 導出条件(k 段から $k+1$ 段への反復)

(1) 下記2ステップで計算

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$$

$$p_{k+1} = r_{k+1} + \beta_k p_k$$

(2) α の導出

$F(x_{k+1}) = F(r_{k+1}) = F(r_{k+1}, A^{-1}r_{k+1})$ を最小

(3) β の導出

$(p_{k+1}, Ap_k) = 0$ 、即ち p_{k+1} と p_k はA直交

10

4.1 α 計算式の算出

$$\begin{aligned} F(r_{k+1}) &= (b - Ax_{k+1}, A^{-1}(b - Ax_{k+1})) \\ &= (b, A^{-1}b) - 2(b, x_{k+1}) + (x_{k+1}, Ax_{k+1}) \\ &= (b, A^{-1}b) - 2(b, x_k) + 2\alpha_k (b, p_k) + (x_k, Ax_k) \\ &\quad + 2\alpha_k (p_k, Ax_k) + \alpha_k^2 (p_k, Ap_k) \end{aligned}$$

$F(r_{k+1})$ を最小にする、即ち $\partial F(r_{k+1}) / \partial \alpha_k = 0$

これから、次式が得られる。

$$-2(b, p_k) + 2(p_k, Ax_k) + 2\alpha_k (p_k, Ap_k) = 0$$

従って、 α_k は次のようになる。

$$\alpha_k = \frac{(p_k, b) - (p_k, Ax_k)}{(p_k, Ap_k)} = \frac{(p_k, r_k)}{(p_k, Ap_k)}$$

11

4.2 β 計算式の算出

$$\begin{aligned} (p_{k+1}, Ap_k) &= (r_{k+1} + \beta_k p_k, Ap_k) \\ &= (r_{k+1}, Ap_k) + \beta_k (p_k, Ap_k) \\ &= 0 \end{aligned}$$

これより、 β_k が次のように定まる。

$$\beta_k = \frac{-(r_{k+1}, Ap_k)}{(p_k, Ap_k)}$$

12

4.3 CG法の性質

- 各種の直交性

$$(p_i, Ap_j) = 0 \quad (i \neq j); \text{共役直交性}$$

$$(r_i, r_j) = 0 \quad (i \neq j); \text{残差の直交性}$$

$$(r_i, Ap_j) = 0 \quad (i \neq j, i \neq j+1); \text{三重対角性}$$

- pとrの関係

$$(p_i, r_j) = \begin{cases} 0 & (i < j) \\ (r_j, r_j) & (i \geq j) \end{cases}$$

$$(r_i, Ap_i) = (p_i, Ap_i)$$

13

4.4 n回で収束する理由

- n次元の連立一次方程式 $Ax=b$ は数学的には最大n回の反復で収束する。
- その理由は残差ベクトル r が $(r_i, r_j) = 0 \quad i \neq j$ となるため。n次元のベクトルはn本以上の1次独立なベクトルは存在しない。
- ただし、この仮定は数値計算では丸め誤差のため成立しない。

14

4.5 CG法の計算式(No.1)

初期値 x_0 を用意する。

$$p_0 = r_0 = b - Ax_0$$

$k = 0, 1, 2, \dots$ と収束するまで反復する。

$$\alpha_k = (p_k, r_k) / (p_k, Ap_k)$$

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k, \quad r_{k+1} = r_k - \alpha_k Ap_k$$

$$\beta_{k+1} = -(r_{k+1}, Ap_k) / (p_k, Ap_k)$$

$$p_{k+1} = r_{k+1} + \beta_k p_k$$

15

4.6 計算式の一部変更

- 変更後のほうが計算量が少ない
一方、直交性は変更前の方が良い
- α の計算式
$$\alpha_k = \frac{(p_k, r_k)}{(p_k, Ap_k)} = \frac{(r_k, r_k)}{(p_k, Ap_k)}$$
- β の計算式 $r_{k+1} = r_k - \alpha_k Ap_k$ 等を使用
$$\beta_k = \frac{-\alpha_k (r_{k+1}, Ap_k)}{\alpha_k (r_k, Ap_k)} = \frac{(r_{k+1}, r_k) - (r_{k+1}, \alpha_k Ap_k)}{(r_k, r_{k+1}) + \alpha_k (r_k, Ap_k)} = \frac{(r_{k+1}, r_{k+1})}{(r_k, r_k)}$$

16

4.7 CG法の計算式(No.2)

初期値 x_0 を用意する。

$$p_0 = r_0 = b - Ax_0$$

$k = 0, 1, 2, \dots$ と収束するまで反復する。

$$\alpha_k = (r_k, r_k) / (p_k, Ap)$$

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k, \quad r_{k+1} = r_k - \alpha_k Ap_k$$

$$\beta_{k+1} = (r_{k+1}, r_{k+1}) / (r_k, r_k)$$

$$p_{k+1} = r_{k+1} + \beta_k p_k$$

17

5. CG法プログラム (No.1)

反復計算で $Ax = b$ の解 x を求める。

$$p = r = b - Ax, \quad x \text{ は初期値}$$

以下 $\|r\|_2 \leq \varepsilon$ (収束条件) となるまで反復する。

$$q = Ap, \quad \lambda = (p, q), \quad \alpha = (p, r) / \lambda$$

$$x = x + \alpha p, \quad r = r - \alpha q$$

$$\beta = -(r, q) / \lambda$$

$$p = r + \beta p,$$

18

5.1 CG法プログラム (No.2)

反復計算で $Ax = b$ の解 x を求める.

$$p = r = b - Ax, \quad x \text{ は初期値}$$

$$\lambda_0 = (r, r)$$

以下 $\|r\|_2 \leq \varepsilon$ (収束条件) となるまで反復する.

$$q = Ap, \quad \alpha = \lambda_0 / (p, q)$$

$$x = x + \alpha p, \quad r = r - \alpha q$$

$$\lambda_1 = (r, r), \quad \beta = \lambda_1 / \lambda_0$$

$$p = r + \beta p, \quad \lambda_0 = \lambda_1$$

19

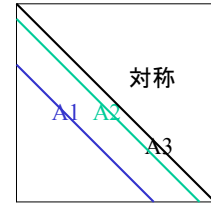
5.2 $q=Ap$ の計算(2次元)

• $q=Ap$ の計算

for $j=1, ny$

for $i=1, nx$

$$\begin{aligned} q(i,j) = & A1(i,j)*p(i,j-1) \\ & + A2(i,j)*p(i-1,j) \\ & + A3(i,j)*p(i,j) \\ & + A2(i+1,j)*p(i+1,j) \\ & + A1(i,j+1)*p(i,j+1) \end{aligned}$$



20

5.3 $q=Ap$ の計算(3次元)

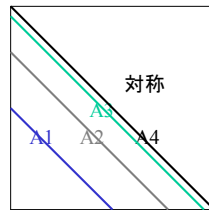
• $q=Ap$ の計算

for $k=1, nz$

for $j=1, ny$

for $i=1, nx$

$$\begin{aligned} q(i,j,k) = & A1(i,j,k)*p(i,j,k-1) \\ & + A2(i,j,k)*p(i,j-1,k) \\ & + A3(i,j,k)*p(i-1,j,k) \\ & + A4(i,j,k)*p(i,j,k) \\ & + A3(i+1,j,k)*p(i+1,j,k) \\ & + A2(i,j+1,k)*p(i,j+1,k) \\ & + A1(i,j,k+1)*p(i,j,k+1) \end{aligned}$$



21

6. ICCG法

- 今回省略
- 必要に応じて、作成し説明する

22

7. MICCG法

- 今回省略
- 必要に応じて作成し説明する

23