

# FDM流れ解析 No.2 SOR法及びCG法プログラム

2007年6月

後 保範 (東京工芸大学)

# 目次

1. Gauss-Seidel法
2. SOR法
3. 並列用SOR法
4. CG法の導出と性質
5. CG法プログラム
6. ICCG法
7. MICCG法

# 1. Gauss-Seidel法

$Ax=b$ の解 $x$ を反復計算する

$$A=\{a_{ij}\}, \quad x=\{x_i\}, \quad b=\{b_i\}$$

Gauss-Seidel法では下記を反復計算

*for*  $k = 1; n$

$$x_k = \left( b_k - \sum_{i=1}^{k-1} a_{ki} x_i - \sum_{i=k+1}^n a_{ki} x_i \right) / a_{kk}$$

## 2. SOR法

SOR法は下記を収束まで反復計算する  
 $\omega (1 < \omega < 2)$ は加速係数である。

*for*  $k = 1; n$

$$r = \left( b - \sum_{i=1}^{k-1} a_{ki} x_i - \sum_{i=k+1}^n a_{ki} x_i \right) / a_{kk} - x_k$$

$$x_k = x_k + \omega r$$

## 2.1 2次元差分法用SOR法

- 下記を  $\|r\|_2 \leq \varepsilon$  (収束条件) となるまで反復計算

for j=1;ny

for i=1;nx

$$r = (b(i,j) - A1(i,j)*x(i,j-1)$$

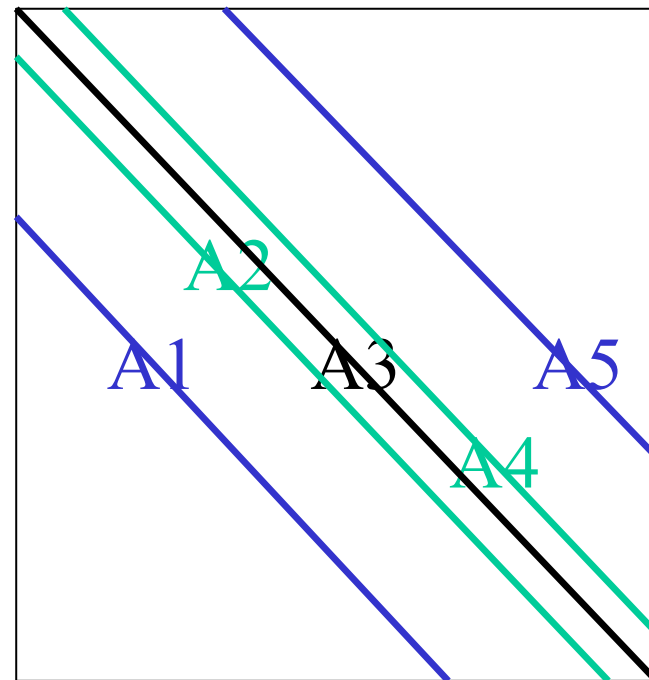
$$- A2(i,j)*x(i-1,j)$$

$$- A4(i,j)*x(i+1,j)$$

$$- A5(i,j)*x(i,j+1) )$$

$$/A3(i,j) - x(i,j)$$

$$x(i,j) = x(i,j) + \omega * r$$



## 2.2 3次元差分法用SOR法

- 下記  $\|r\|_2 \leq \varepsilon$  (収束条件) となるまで反復計算

for k=1,nz

for j=1,ny

for i=1,nx

$$r = (b(i,j,k) - A1(i,j,k)*x(i,j,k-1)$$

$$- A2(i,j,k)*x(i,j-1,k)$$

$$- A3(i,j,k)*A(i-1,j,k)$$

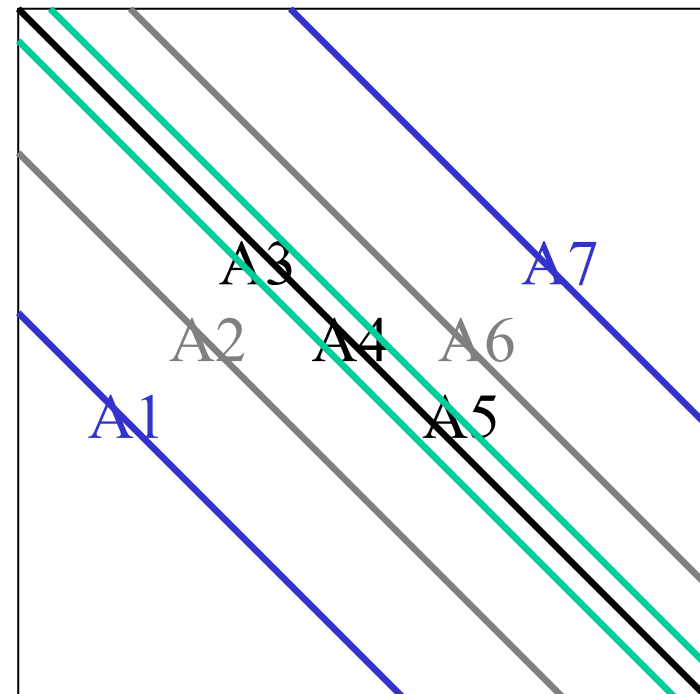
$$- A5(i,j,k)*A(i+1,j,k)$$

$$- A6(i,j,k)*A(i,j+1,k)$$

$$- A7(i,j,k)*A(i,j,k+1) )$$

$$/A4(i,j,k) - x(i,j,k)$$

$$x(i,j,k) = x(i,j,k) + \omega * r$$



### 3. 並列用SOR法

- SOR法が並列化不可の理由(2次元FDM)

$x(i,j)$ の計算に

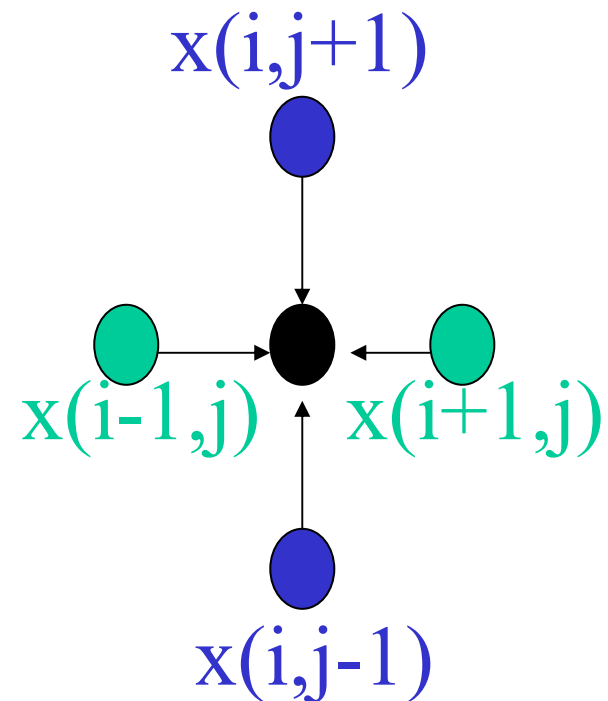
$x(i-1,j), x(i+1,j)$

$x(i,j-1), x(i,j+1)$

の4点が関与

$i$ の順でも  $j$ の順でも直前

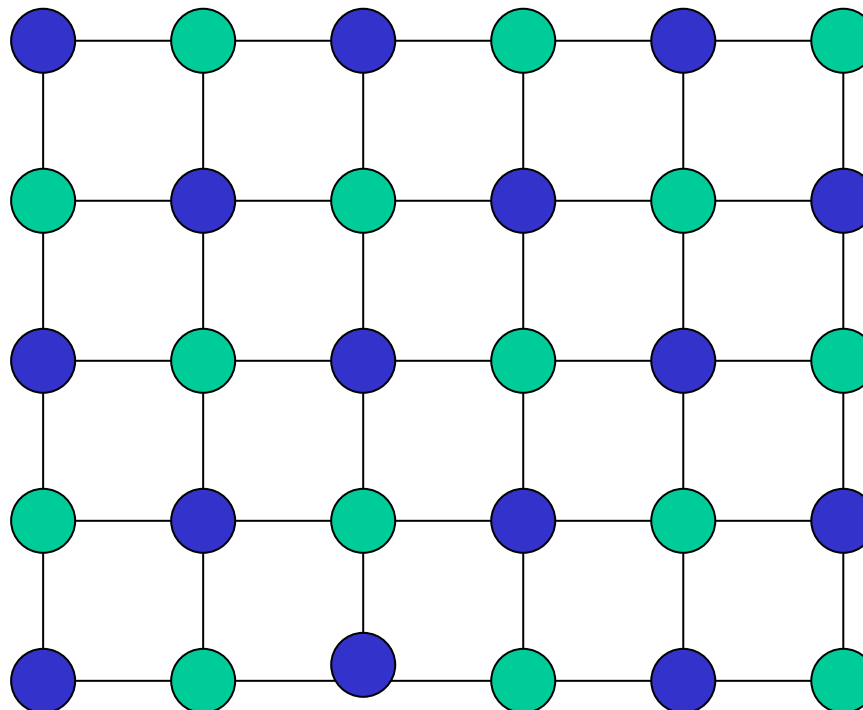
に計算したものを利用



## 3.1 Even-Odd SOR法

- Even-Odd SOR法の計算順序(2次元)

● と ●  
を交互に  
計算する





## 3.2 並列SOR法プログラム(2次元)

for j=1,ny

for i=mod(j-1,2)+1,nx,2

x(i,j) = 差分計算式( ● の格子点)

for j=1,ny

for i=mod(j,2)+1,nx,2

x(i,j) = 差分計算式( ● の格子点)

## 4. CG法の導出と性質

- 導出条件(k段からk+1段への反復)

(1) 下記2ステップで計算

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{p}_k$$

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{r}_{k+1} + \beta_k \mathbf{p}_k$$

(2)  $\alpha$ の導出

$$F(\mathbf{x}_{k+1}) = F(\mathbf{r}_{k+1}) = (\mathbf{r}_{k+1}, \mathbf{A}^{-1} \mathbf{r}_{k+1}) \text{を最小}$$

(3)  $\beta$ の導出

$$(\mathbf{p}_{k+1}, \mathbf{A} \mathbf{p}_k) = 0、即ち\mathbf{p}_{k+1}と\mathbf{p}_kは\mathbf{A}直交$$

## 4.1 $\alpha$ 計算式の算出

$$\begin{aligned} F(r_{k+1}) &= (b - Ax_{k+1}, A^{-1}(b - Ax_{k+1})) \\ &= (b, A^{-1}b) - 2(b, x_{k+1}) + (x_{k+1}, Ax_{k+1}) \\ &= (b, A^{-1}b) - 2(b, x_k) + 2\alpha_k(b, p_k) + (x_k, Ax_k) \\ &\quad + 2\alpha_k(p_k, Ax_k) + \alpha_k^2(p_k, Ap_k) \end{aligned}$$

$F(r_{k+1})$ を最小にする、即ち $\partial F(r_{k+1}) / \partial \alpha_k = 0$

これから、次式が得られる。

$$-2(b, p_k) + 2(p_k, Ax_k) + 2\alpha_k(p_k, Ap_k) = 0$$

従って、 $\alpha_k$ は次のようになる。

$$\alpha_k = \frac{(p_k, b) - (p_k, Ax_k)}{(p_k, Ap_k)} = \frac{(p_k, r_k)}{(p_k, Ap_k)}$$

## 4.2 $\beta$ 計算式の算出

$$\begin{aligned}(p_{k+1}, Ap_k) &= (r_{k+1} + \beta_k p_k, Ap_k) \\ &= (r_{k+1}, Ap_k) + \beta_k (p_k, Ap_k) \\ &= 0\end{aligned}$$

これより、 $\beta_k$ が次のように定まる。

$$\beta_k = \frac{-(r_{k+1}, Ap_k)}{(p_k, Ap_k)}$$

## 4.3 CG法の性質

- 各種の直交性

$$(p_i, Ap_j) = 0 \quad (i \neq j); \text{ 共役直交性}$$

$$(r_i, r_j) = 0 \quad (i \neq j); \text{ 残差の直交性}$$

$$(r_i, Ap_j) = 0 \quad (i \neq j, i \neq j+1); \text{ 三重対角性}$$

- pとrの関係

$$(p_i, r_j) = \begin{cases} 0 & (i < j) \\ (r_j, r_j) & (i \geq j) \end{cases}$$

$$(r_i, Ap_i) = (p_i, Ap_i)$$

## 4.4 n回で収束する理由

- **n次元**の連立一次方程式 $Ax=b$ は数学的には最大**n回**の反復で収束する。
- その理由は残差ベクトル $r$ が

$$(r_i, r_j) = 0 \quad i \neq j$$

となるため。**n次元**のベクトルは**n本**以上の**1次独立**なベクトルは存在しない。

- ただし、この仮定は数値計算では丸め誤差のため成立しない。

## 4.5 CG法の計算式(No.1)

初期値 $x_0$ を用意する.

$$p_0 = r_0 = b - Ax_0$$

$k = 0, 1, 2, \dots$ と収束するまで反復する.

$$\alpha_k = (p_k, r_k) / (p_k, Ap_k)$$

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k, \quad r_{k+1} = r_k - \alpha_k Ap_k$$

$$\beta_{k+1} = -(r_{k+1}, Ap_k) / (p_k, Ap_k)$$

$$p_{k+1} = r_{k+1} + \beta_k p_k$$

## 4.6 計算式の一部変更

- 変更後のほうが計算量が少ない  
一方, 直交性は変更前の方が良い

- $\alpha$  の計算式

$$\alpha_k = \frac{(p_k, r_k)}{(p_k, Ap_k)} = \frac{(r_k, r_k)}{(p_k, Ap_k)}$$

- $\beta$  の計算式  $r_{k+1} = r_k - \alpha_k Ap_k$  等を使用

$$\beta_k = \frac{-\alpha_k (r_{k+1}, Ap_k)}{\alpha_k (r_k, Ap_k)} = \frac{(r_{k+1}, r_k) - (r_{k+1}, \alpha_k Ap_k)}{(r_k, r_{k+1}) + \alpha_k (r_k, Ap_k)} = \frac{(r_{k+1}, r_{k+1})}{(r_k, r_k)}$$



## 4.7 CG法の計算式(No.2)

初期値 $x_0$ を用意する.

$$p_0 = r_0 = b - Ax_0$$

$k = 0, 1, 2, \dots$ と収束するまで反復する.

$$\alpha_k = (r_k, r_k) / (p_k, Ap)$$

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k, \quad r_{k+1} = r_k - \alpha_k Ap_k$$

$$\beta_{k+1} = (r_{k+1}, r_{k+1}) / (r_k, r_k)$$

$$p_{k+1} = r_{k+1} + \beta_k p_k$$

## 5. CG法プログラム (No.1)

反復計算で  $Ax = b$  の解  $x$  を求める.

$$p = r = b - Ax, \quad x \text{ は初期値}$$

以下  $\|r\|_2 \leq \varepsilon$  (収束条件) となるまで反復する.

$$q = Ap, \quad \lambda = (p, q), \quad \alpha = (p, r) / \lambda$$

$$x = x + \alpha p, \quad r = r - \alpha q$$

$$\beta = -(r, q) / \lambda$$

$$p = r + \beta p,$$

## 5.1 CG法プログラム (No.2)

反復計算で  $Ax = b$  の解  $x$  を求める.

$$p = r = b - Ax, \quad x \text{ は初期値}$$

$$\lambda_0 = (r, r)$$

以下  $\|r\|_2 \leq \varepsilon$  (収束条件) となるまで反復する.

$$q = Ap, \quad \alpha = \lambda_0 / (p, q)$$

$$x = x + \alpha p, \quad r = r - \alpha q$$

$$\lambda_1 = (r, r), \quad \beta = \lambda_1 / \lambda_0$$

$$p = r + \beta p, \quad \lambda_0 = \lambda_1$$

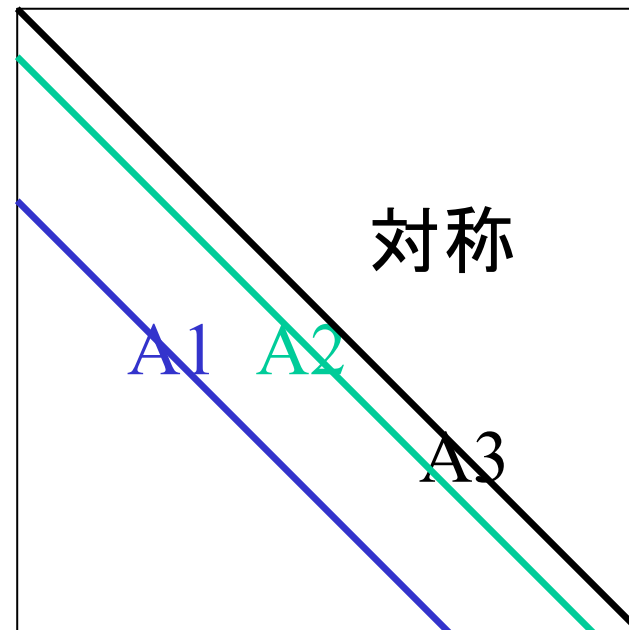
## 5.2 $q=Ap$ の計算(2次元)

- $q=Ap$ の計算

for  $j=1,ny$

for  $i=1,nx$

$$\begin{aligned} q(i,j) = & A1(i,j)*p(i,j-1) \\ & + A2(i,j)*p(i-1,j) \\ & + A3(i,j)*p(i,j) \\ & + A2(i+1,j)*p(i+1,j) \\ & + A1(i,j+1)*p(i,j+1) \end{aligned}$$



## 5.3 $q=Ap$ の計算(3次元)

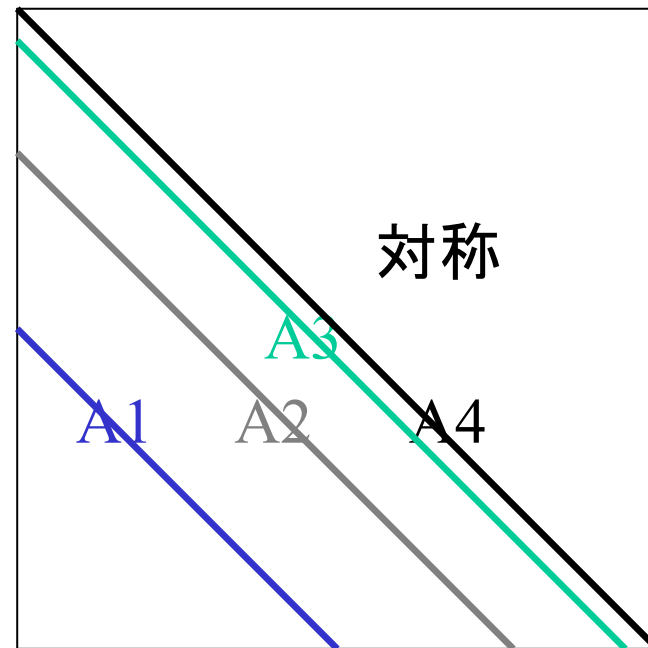
- $q=Ap$ の計算

for  $k=1,nz$

for  $j=1,ny$

for  $i=1,nx$

$$\begin{aligned} q(i,j,k) = & A1(i,j,k)*p(i,j,k-1) \\ & + A2(i,j,k)*p(i,j-1,k) \\ & + A3(i,j,k)*P(i-1,j,k) \\ & + A4(i,j,k)*P(i,j,k) \\ & + A3(i+1,j,k)*p(i+1,j,k) \\ & + A2(i,j+1,k)*p(i,j+1,k) \\ & + A1(i,j,k+1)*P(i,j,k+1) \end{aligned}$$



## 6. ICCG法

- 今回省略
- 必要に応じて、作成し説明する

## 7. MICCG法

- 今回省略
- 必要に応じて作成し説明する